



# Associação de Ténis de Mesa do Porto

INSTITUIÇÃO DE UTILIDADE PÚBLICA FUNDADA EM 18 DE FEVEREIRO DE 1929

MEDALHA DE BONS SERVIÇOS DESPORTIVOS – 20-07-1980

## REGULAMENTO GERAL DA FPTM

### B - SISTEMAS DE COMPETIÇÃO

#### B 13 LUSITANO

B 13.1 Este sistema consiste num total de cinco (5) partidas, sendo quatro (4) de singulares e uma (1) de pares.

B 13.2 A ordem das partidas é a seguinte:

Ordem Jogos		Equipa "ABC"		Equipa "XYZ"
1º	<i>Par*</i>	B/C ou/e D e/ou E	<i>contra</i>	Y/Z ou/e U e/ou V
<i>Intervalo de 5 minutos se solicitado por Y</i>				
2º	<i>Singular</i>	A	<i>contra</i>	Y
3º	<i>Singular</i>	B	<i>contra</i>	X
4º	<i>Singular</i>	C	<i>contra</i>	Z
5º	<i>Singular</i>	A	<i>contra</i>	X
<i>* Poderá ser formado por qualquer dos 5 jogadores do boletim de jogo com exceção de A e X</i>				

B 13.3 Nas competições em poule a 2 voltas deverão ser disputados o mínimo de quatro (4) partidas.

B13.3 No final desta quatro (4) partidas se o resultado for de 3-1 para qualquer uma das equipas ou de 2-2, deverá efetuar-se a quinta (5ª) partida.

B 13.4 O sistema de pontuação será o seguinte:

Vitória por 4-0, 4-1 ou falta de comparência = 4 pontos

Vitória por 3-2 = 3 pontos

Derrota por 3-2 ou Empate = 1 ponto

Derrota por 4-0 ou 4-1 = 0 pontos

Derrota por falta de comparência = - 3 pontos

B 13.4 Nas competições disputadas a eliminar ou em sistemas de poule a uma (1) volta, o encontro termina quando uma equipa chegar às três (3) vitórias.